

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-21  
2021-2022 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"  
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
<b>Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій</b>			
1	Левкович Юрій	Розробка застосунку для оцінки інтерфейсів	доц. Катерняк І.Б.
2	Василяк А.	Розробка "To-Do list" застосунку з вдосконаленим дизайном	доц. Катерняк І.Б.
3	Луковська Діана	Розробка графічного інтерфейсу чат-програми для різних ОС	асист. Риковський П.А.
4	Даців Денис	Моделювання хаосу за допомогою крос- платформних середовищ	доц. Хвищун І.О.
5	Древетняк Костянтин	Використання React Native для створення кросплатформних додатків	доц. Хвищун І.О.
6	Держило Адріан	Розробка кросплатформних мобільних додатків з використанням Flutter	доц. Хвищун І.О.
7	Сідор Олег	Оптимізація кросплатформних додатків для різних операційних систем	доц. Хвищун І.О.
8	Бойсин Іра	Порівняння можливостей технологій WPF і WinForm у C#	доц. Хвищун І.О.
9	Халус Еміліан	3D візуалізація засобами 2D графіки на базі алгоритму "Ray Casting"	асист. Дзіковський В.Є.
10	Самборський Василь	Порівняння технологій розробки крос- платформних додатків	доц. Середницька Х.І.
<b>Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій</b>			
1	Свідерський В.	Кросплатформний додаток «Візуалізація алгоритму сортування вставкою»	доц. Катеринчук І. М.
2	Федор О.	Гра «Сапер»	проф. Крупич О. М.
3	Мороз В.	Гра «Чотири в ряд»	проф. Крупич О. М.
4	Столокоса О.	Колірні моделі та зв'язки між ними	проф. Половинко І. І.
5	Романюк В.	Бот для створення каталогу автомобілів	проф. Свелеба С. А.
6	Сидорук Р.	Рандомізація тексту та кореляції слів у ньому	проф. Кушнір О. С.
<b>Кафедра системного проектування</b>			
1	Гуділін Владислав	Розробка додатку «Погода» для ОС Андроїд за допомогою Kotlin	доц. Шувар Р.Я.
2	Леськів Святослав Васильович	Виділення інформативних елементів з відео	доц. Шувар Р.Я.

3	Зданевич Юрій Михайлович	Розробка проекту з використанням бібліотеки OpenCV	доц. Демків Л.С.
4	Маковецьки й Іван	Створення додатку-будильника на платформі Android	ас. Продивус А.М.
5	Довганюк Ігор	Система фіксування даних гіроскопа для стабілізації відео з камери	ас. Кулик П.Р.
6	Свідецький Богдан	Створення сайту для заміток за допомогою фреймворку Django	ас. Кулик П.Р.
7	Ільчишин Катерина Андріївна	Реалізація класифікатора даних засобами машинного навчання	ас. Рибак А.В.
8	Колодій Богдан Ігорович	Розробка менеджера тренувань для OS Android	ас. Рибак А.В.
9	Сильвестер Остап Тарасович	Реалізація гри Endless Runner за допомогою Unity3d	ас. Кушнір В.В.
10	Сенюк Владислав	Гра "Tetris" на Python	ас. Каськун О.Д.
11	Холодняк Роман	Навчальна інформаційна система із використанням Django	ас. Каськун О.Д.
12	Гладій Володимир Миронович	Прогнозування цін на автомобілі використовуючи бібліотеку React.js	ас. Мисюк Р.В.
<b>Кафедра радіоелектронних і комп'ютерних систем</b>			
1	Залуцький М.В.	Створення додатку "Довідник риболова"	Доц. Оленич І.Б.
2	Гальчишак Я.М.	Мобільний додаток "Фільми, які варто переглянути"	Доц. Оленич І.Б.
3	Ривак М.	Реалізація Rest Api з використанням Flask	Ас. Сінькевич О.О.
4	Федечканич В.П.	Створення сайту оптимального шляху добирання в потрібну точку Львова	Ас. Футей О.В.
5	Петрович М.О.	Розробка проекту логічної гри на ОС Android	Ас. Футей О.В.

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-22  
2021-2022 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"  
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
<b>Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій</b>			
1	Бойко	Використання кореляційного аналізу для ідентифікації сигналів ємнісних сенсорів	доц. Любунь З.М.
2	Гуральський	Попереднє опрацювання сигналів ємнісних сенсорів	доц. Любунь З.М.
3	Березков Нікіта	Створення та застосування бібліотеки 3D-зображень типових геометричних фігур	проф. Рендзіняк С.Й.
4	Казва Сергій	Розроблення комп'ютерних ігор за допомогою крос-платформних інструментів	проф. Рендзіняк С.Й.
5	Новік Ольга	Групова тема. Розробка графічного інтерфейсу чат-програми для різних ОС	асист. Риковський П.А.
6	Фута Степан	Групова тема. Розробка графічного інтерфейсу чат-програми для різних ОС	асист. Риковський П.А.
<b>Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій</b>			
1	Ковтика С.	Розробка програмного застосунку «Калькулятор програміста»	доц. Корчак Ю. М.
2	Глушук О.	Кросплатформний додаток «Візуалізація алгоритму сортування бульбашкою»	доц. Катеринчук І. М.
3	Грималюк І.	Кросплатформний додаток «Візуалізація алгоритму сортування вибором»	доц. Катеринчук І. М.
<b>Кафедра системного проектування</b>			
1	Квасниця Олег Васильович	Програмування Веб інтерфейсу розумного будинку	доц. Шувар Р.Я.
2	Прокопенко Владлен Володимиро вич	Розробка месенджера для OS Android	ас. Рибак А.В.
3	Свірнюк Дмитро	Розробка месенджера для ОС Android з використанням мови Kotlin	ст.викл.Ковтко Р.Т.

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-23  
2021-2022 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"  
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
<b>Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій</b>			
1	Горбенко	Використання спайкових та одношарових перцептронних нейромереж для ідентифікації гестур.	доц. Любунь З.М.
<b>Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій</b>			
1	Кузьо Ю.	Розробка інтерактивного освітнього веб-ресурсу за допомогою фреймворка Django	асист. Дверій О. Р.
2	Петрусенко Д.	Розробка програми «AntiCoViDMagic 8 Ball» для відповідей на питання вакцинації та карантинних обмежень	асист. Дверій О. Р.
3	Кужель Б.	Створення погодного бота для Telegram з використанням публічних API (за допомогою бібліотеки OWM(OpenWeatherMap))	проф. Свелеба С. А.
<b>Кафедра системного проектування</b>			
1	Кутинський Михайло Володимирович	Розробка Android-додатку "Рівень"	доц. Шувар Р.Я.
2	Легоцький Михайло Ярославович	Розробка на Java мультикористувацького сайту для вступу з використанням Spring framework	проф. Балицький О.О.
3	Левицький Андрій Олександрович	Telegram-бот, який сповіщає про актуальний курс валют. Написаний на мові програмування JavaScript за допомогою програмної платформи Node.js	проф. Балицький О.О.
4	Петруняк Марко	Розробка додатку "Погода" для мобільних платформ	ас. Рибак А.В.
5	Гуліватий Юрій Дмитрович	Розробка системи аналізу емоційної реакції слухачів на відео конференції	ас. Парубочий В.О.
6	Хміль Любомир	Створення гри "aim training" на JavaScript	ас. Мисюк Р.В.
<b>Кафедра радіоелектроніки і комп'ютерних систем</b>			
1	Дзьоба М.	Розроблення Web-додатку для дітей "Вивчення англійської мови"	Доц. Оленич І.Б.
2	Шамбора Ю.	Шифрування текстових повідомлень	Доц. Оленич І.Б.

3	Марущак Х.І.	Кросплатформні засоби візуалізації даних	Доц. Бойко Я.В.
4	Демків Ю.	Створення бота-асистента для сфери аніме	Доц. Флюнт О. Є.
5	Підпригора О.	Асинхронне програмування мовою JavaScript	Доц. Флюнт О. Є.
6	Ляшок В.,	Розробка додатку для вивчення мови програмування Java	Доц. Соколовський Б.С.
7	Устимчук В.,	Розробка комп'ютерної гри в середовищі Unity	Доц. Соколовський Б.С.
8	Джуга Л.	Застосування Java для прикладного машинного навчання	Ас. Сінькевич О.О.
9	Токарник В.В.	Розробка користувацького сайту для ділового спілкування студентів в умовах дистанційного навчання	Ас. Футей О.В.
10	Яцула А.	Створення сайту бюро знахідок на Asp.NET Core	Ас. Футей О.В.
11	Зарицький	Застосування кросплатформного програмування для обчислювальних систем на основі мікропроцесорних систем	Ас. Парандій П.П.

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-24  
2021-2022 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"  
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
<b>Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій</b>			
1	Васьків Ярослав	Розробка мобільного додатку SportFast у фреймворк React Native	доц. Благітко Б.Я.
2	Бучко Олександр	Розроблення комп'ютерних ігор за допомогою крос-платформних інструментів	проф. Рендзіняк С.Й.
3	Понкало Маркіян	Розробка сайту з використанням елементів крос-платформного програмування	доц. Середницька Х.І.
4	Лютко Андрій	Створення мобільного додатку для математичних обчислень за допомогою крос- платформної технології Xamarin	доц. Середницька Х.І.
5	Герасимчук Павло	Мультиагентні системи моніторингу середовища	асист. Дзіковський В.Є.
6	Корпан Денис	Авторизація, сертифікація та шифрування контенту клієнт-серверних застосувань	асист. Дзіковський В.Є.
<b>Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій</b>			
1	Троцюк Д.	Бот для створення бази даних нових оферів	проф. Свелеба С. А.
2	Масендич М.	Розробка застосунку-гри «Перший мільйон»	асист. Дуфанець М. В.
3	Чухній Р. І	Розробка додатку для виконання операцій над матрицями	асист. Дуфанець М. В.
4	Гжондзель В.	Розробка калькулятора з функціями інтегрування і диференціювання	асист. Мостова М. Р.
5	Захарчук О.	Властивості манускрипту Войнича	проф. Кушнір О. С.
<b>Кафедра системного проектування</b>			
1	Яковлев Артем Михайлович	Реалізація тестувальної системи	ас. Рибак А.В.
2	Тимечко Софія Олегівна	Реалізація системи розпізнавання дорожніх знаків	ас. Парубочий В.О.
<b>Кафедра радіоелектронних і комп'ютерних систем</b>			
1	Бочко Ангеліна	Розробка гри зі застосуванням платформи Unity	Ас. Гура В.Т.
2	Забарило С.	Розробка телеграм бота для рейтингу продукції	Ас. Гура В.Т.
3	Горак Тарас	Застосування веб ресурсу для вдосконалення навчальних навиків	Ас. Гура В.Т.

4	Козак Н. В.	Розробка 3D Action-гри	Ас. Гура В.Т.
5	Поліщук Н.	Предиктивні моделі на основі ансамблевих алгоритмів	Ас. Сінькевич О.О.
6	Копчак Ю.Р.	Розробка сайту інтелектуальних логічних ігор	Ас. Футей О.В.
7	Гуран Р.	Кросплатформні драйвери для цифрових сенсорних систем	Проф. Монастирський Л.С.
8	Козира С.	Кросплатформне програмування алгоритма Цезаря	Проф. Монастирський Л.С.