

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-21
2020-2021 навчальний рік
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій			
1	Герич Настя	Порівн. складн.і процесу розр. проекту підтримки діяльн. КіноТеат. мов. С# і Java	доц. Хвищун І.О.
2	Дмитрів Маркіян	Розробка мовою Java КП десктопного додатку для орг. та зберіг. текстових даних	доц. Хвищун І.О.
3	Кормило Андрій	Порівняння складності процесу розробки BackEnd-у Telegram-боту на Python і Java	доц. Хвищун І.О.
4	Лішка Томаш	Моделювання динаміки розвитку тенденцій на прикладі COV19. Частина 2.	доц. Любунь З.М.
5	Савка Андрій Ігорович	Створення програмних компонент для побудови каркасних конструкцій	доц. Середницька Х.І.
Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій			
1	Гаєвський Ю.	Розробка програми «Годинник»	асист. Карпа І. В.
2	Бель В.	Методи стиснення зображень	проф. Половинко І. І.
3	Козачок С.	Реалізація моделі регресії в Python	доц. Грабовський В. А.
4	Бистрова І.	Оптимізація алгоритму знаходження простих чисел за методом решета Ератосфена для мінімізації затрати пам'яті	асист. Грицак Л. Р.
Кафедра системного проектування			
1	Чапля Степан	Проектування та розробка web UI	Демків Л.С.
2	Вовчак Валентин	Розробка інтерфейсу бази даних для обліку студентів з використанням фреймворка Django	Ковтко Р.Т.
3	Єзеніцький Андрій	Хмаркові технології та обчислення	Шувар Р.Я.
4	Рибак Максим	Розробка мобільного додатку	Шувар Р.Я.
5	Старжевський Денис	Створення веб-застосунків мовою Java та стеком фреймворків Spring	Демків Л.С.
6	Мензул Ангеліна	Розробка інтерфейсу для розпізнавання об'єктів в реальному часі	Демків Л. С.
7	Круцько Марія	Розробка веб-сайту інтернет магазину	Ковтко Р.Т.

8	Громова Ельвіра	Проектування ігрових моделей на Unity3d	Демків Л.С.
9	Канцір Олег	Написання телеграм бота	Шувар Р.Я.
10	Герасим'юк Денис	Розробка мобільного додатку	Рибак А.В.
11	Козинець Андріан	Інформаційно-дискусійний сайт, з використанням фреймворку Django	Продивус А.М.
12	Библюк Остап	Розробка додатку для факультету електроніки та інформаційних технологій з використанням платформи Flutter	Рибак А.В.
13	Савка Андрій	Розробка телеграм бота	Стахіра Р.Й.
Кафедра радіоелектронних і комп'ютерних систем			
1	Яковлев Денис	Створення утиліти для кодування та декодування тексту з унікальним ключем на python	доц. Бабич О.Й.
2	Салій Петро	Об'єктно орієнтоване програмування мовою JavaScript	доц. Флюнт О. Є.

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-22
2020-2021 навчальний рік
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій			
1	Березовський Матвій Зіновійович	Реалізація дискретно-математичного апарату в крос-платформних програмах	доц. Середницька Х.І.
2	Кошлай Віталій Віталійович	Розробка гри на платформі Unity	проф. Болеста І.М.
3	Масик Любомир Васильович	Техніки креативного мислення і програмні засоби	доц. Катерняк І.Б.
4	Матимеш Богдан Андрійович	Технологічні Стартапи (предмет дослідження буде уточнений)	доц. Катерняк І.Б.
5	Ніколаєв Станіслав Віталійович	ANSI C - особливості стандарту	доц. Благітко Б.Я.
6	Чивадзе Валерій	WiFi - програмне забезпечення, передача даних, стандарти	доц. Благітко Б.Я..
Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій			
1	Хомик І.	Розробка програми «Нагадування»	асист. Карпа І. В.
2	Азаров М.	Кросплатформерна гра «Папір, камінь, ножиці»	доц. Катеринчук І. М.
3	Колотов Р.	Інверсія тексту та властивості інвертованих текстів	проф. Кушнір О. С.
4	Волос Д.	Побудова рангових таблиць для текстових документів	проф. Кушнір О. С.
5	Дворник О.	Розробка програмного застосунку «Конвертор систем числення»	доц. Корчак Ю. М.
6	Грубник О.	Програма локальної рандомізації текстових документів	проф. Кушнір О. С.
Кафедра системного проектування			
1	Шафранський Є. Г.	Web-інтерфейс "Планети сонячної системи".	Ковтко Р. Т.
2	Дворник Олександр	Розробка додатку для формування розкладу занять студента з нагадуваннями під ОС Android	Рибак А.В.

3	Ніколаєв Станіслав Віталійович	Створення графічного інтерфейсу бази даних за допомогою SQL-server, мовою C++	Ненчук Т.М.
4	Грубнік О. С.	Чат-боти в соціальних мережах	Продивус А.М.
5	Прозар Данило	Розробка todolist сервісу	Кушнір Василь
6	Коцур Ірина Володимирів на	Реалізація алгоритмів комп'ютерної графіки	Демків Л. С.
7	Глива Василь Андрійович	Розробка месенджера під ОС Android з використанням платформи Firebase	Рибак А.В.
8	Тучапець Назар	Розробка гри Arkanoid за допомогою бібліотеки SFML та реалізація підсистеми збору ігрової статистики	Парубочий В.О.
9	Ковальська Х. Ю.	Розробка застосунку для розпізнавання письмового тексту з використанням мови Python	Каськун О.Д.
Кафедра радіоелектронних і комп'ютерних систем			
1	Зав'ялова А.	Розробка ділового щоденника	доц. Оленич І.Б.
2	Кильошик Я.Л.	Інформаційна система транспортного засобу	доц. Бойко Я.В.
3	Бик В.М.	Графічний рушій на Rust	доц. Бойко Я.В.
4	Мантуленко О.О.	Система моніторингу навколишнього середовища з передаванням даних по WiFi	проф. Монастирський Л.С.

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-23
2020-2021 навчальний рік
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій			
1	Гудз Михайло Андрійович	Розробка клієнта для комунікації з BLE-пристроями	доц. Карбовник І.Д.
2	Панасюк Ярослав Анатолійови ч	Моделювання росту фрактальних кластерів та визначення фрактальної розмірності	проф. Болеста І.М.
3	Сапанюк Максим Ігорович	Генетичні алгоритми	проф. Болеста І.М.
4	Смотр Анастасія Андріївна	Алгоритми на графах. Пошук найкоротшого шляху між містами Львівської області	доц. Сас Н.Б..
5	Цибульський Назарій Ігорович	Модель велосипеда для обрахунку руху роботів по карті	доц. Кушнір О.О.
Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій			
1	Радченко Х.	Кросплатформений додаток «Візуалізація алгоритму половинного ділення»	доц. Катеринчук І. М.
2	Демчик Д.	Кросплатформений додаток «Пошук простих чисел» з алгоритмом Евкліда	доц. Катеринчук І. М.
3	Шаров Д.	Рекурсивна функція та умови її застосування	проф. Свелеба С. А.
4	Паньків М.	Анонімні функції	проф. Свелеба С. А.
5	Захарків М.	Модульний принцип організації програми для розв'язування лінійних, квадратичних і кубічних рівнянь	проф. Свелеба С. А.
6	Шулак Н.	Моделювання алгоритмів розв'язання Діофантових рівнянь	доц. Паночко Г. І.
7	Демян А.	Застосунок для моніторингу стану пасіки	доц. Фургала Ю. М.
Кафедра системного проектування			
1	Заставський Павло	Інженерія даних засобами Python	Шувар Р.Я.
2	Миськів Павло	Аналіз даних засобами Python	Шувар Р.Я.

3	Сапанюк Максим	Розробка кросплатформеного застосунку для розв'язання функцій методами Ньютона та половинного ділення за допомогою фреймворку ELECTRON.JS	Балицький О.О.
Кафедра радіоелектронних і комп'ютерних систем			
1	Ратушна Б.-Л. Р.	Пошукова система на основі ML/DL з використанням ООП	доц. Бойко Я.В.
2	Ярошовець А. В.	Розпізнавання нот піаніно за допомогою нейронних мереж	доц. Бойко Я.В.
3	Гупало М.А	Чат-бот для роботи з інформацією про навчальний підрозділ	доц. Бойко Я.В.
4	Осадчук О.Я.	Розробка згорткової нейромережі для ідентифікації форми об'єктів	ас. Сінькевич О.О.
5	Сенько В.Я	Розробка програмного інтерфейсу згорткової нейромережі на основі flask та Restful	ас. Сінькевич О.О.
6	Речинський О.С.	Використання генетичних алгоритмів при машинному навчанні	доц.Соколовський Б.С.
7	Шумський Р.Р.	Чат-бот для інтернет-магазину в Telegram мовою Python	ас. Футей О.В.
8	Стадник О.О.	Розробка користувацького інтерфейсу мовою програмування Python	ас. Футей О.В.
9	Витіск Ю.О.,	Розробка сервісу навчальної інформації для платформи телеграм	доц. Бабич О.Й.
10	Шийка Тарас,	Створення сайту для занять студентів в спортивних секціях	доц. Бабич О.Й.
11	Турчин Іван	Програмування мікрокомп'ютерних систем	проф. Монастирський

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-24
2020-2021 навчальний рік
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій			
1	Гуляк Олег Михайлович	Алгоритми A* та динамічного програмування для знаходження найменшого шляху	асист. Шмигельський Я.А.
2	Кіреєва Ярина	ОО підхід до розр. програм різними МП. Пр. «Верховна рада». Python, C++, Java	асист. Шмигельський Я.А..
3	Солтис Павло Ігорович	Реалізація відеоплеєра з використанням бібліотек SDL і Ffmpeg	доц. Вельгош С.Р.
4	Шафранський Євген Геннадійович	Алгоритми зовнішнього сортування	доц. Вельгош С.Р.
Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій			
1	Когут В.	Підтримка кросплатформеності на базі .NET Framework	асист. Климович Ю. Г.
Кафедра системного проектування			
1	Солтис П. І.	Обробка відео та аудіо даних за допомогою бібліотек Ffmpeg	Парубочий В.О.
1	Дмитруш Богдан Ігорович	Розробка Telegram боту прогнозу погоди	Каськун О.Д.
2	Дідух І.О.	Порівняння точності розпізнавання облич за допомогою вільних реалізацій нейронної мережі FaceNet	Парубочий В.О.
3	Кравчук Юрій	Розробка гри 3D shooter, з використанням платформи Unity	Кушнір Василь
4	Ненчук Микола Тарасович	Розробка текстового редактора в середовищі Qt мовою C++	Кушнір Василь
5	Нестеренко Є.В.	Web-анімація "Планети сонячної системи".	Ковтко Р.Т.
6	Ракітін Вадим- Андрій Едуардович	Розробка додатку для перегляду прогнозу погоди під ОС Android	Рибак А.В.
7	Дяківнич Дмитро	Розробка веб-застосунку, використовуючи технологію Django	Каськун О.Д.
8	Шпильовий С. О.	Розробка мобільного додатку з імплементацією технології ML Kit	Каськун О.Д.

