

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-21  
2020-2021 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"  
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

| №  | Прізвище,<br>ім'я<br>студента | Тема   | Керівник               |
|--|-------------------------------|--|------------------------|
| <b>Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій</b>      |                               |  |                        |
| 1  | Герич Настя                   | Порівн. складн.і процесу розр. проекту підтримки діяльн. КіноТеат. мов. С# і Java                            | доц. Хвищун І.О.       |
| 2  | Дмитрів Маркіян               | Розробка мовою Java КП десктопного додатку для орг. та зберіг. текстових даних                               | доц. Хвищун І.О.       |
| 3  | Кормило Андрій                | Порівняння складності процесу розробки BackEnd-у Telegram-боту на Python і Java                              | доц. Хвищун І.О.       |
| 4  | Лішка Томаш                   | Моделювання динаміки розвитку тенденцій на прикладі COV19. Частина 2.  | доц. Любунь З.М.       |
| 5  | Савка Андрій Ігорович         | Створення програмних компонент для побудови каркасних конструкцій  | доц. Середницька Х.І.  |
| <b>Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій</b> |                               |  |                        |
| 1  | Гаєвський Ю.                  | Розробка програми «Годинник»   | асист. Карпа І. В.     |
| 2  | Бель В.                       | Методи стиснення зображень   | проф. Половинко І. І.  |
| 3  | Козачок С.                    | Реалізація моделі регресії в Python  | доц. Грабовський В. А. |
| 4  | Бистрова І.                   | Оптимізація алгоритму знаходження простих чисел за методом решета Ератосфена для мінімізації затрати пам'яті | асист. Грицак Л. Р.    |
| <b>Кафедра системного проектування</b>                     |                               |  |                        |
| 1  | Чапля Степан                  | Проектування та розробка web UI  | Демків Л.С.            |
| 2  | Вовчак Валентин               | Розробка інтерфейсу бази даних для обліку студентів з використанням фреймворка Django                        | Ковтко Р.Т.            |
| 3  | Єзеніцький Андрій             | Хмаркові технології та обчислення  | Шувар Р.Я.             |
| 4  | Рибак Максим                  | Розробка мобільного додатку  | Шувар Р.Я.             |
| 5  | Старжевський Денис            | Створення веб-застосунків мовою Java та стеком фреймворків Spring  | Демків Л.С.            |
| 6  | Мензул Ангеліна               | Розробка інтерфейсу для розпізнавання об'єктів в реальному часі  | Демків Л. С.           |
| 7  | Круцько Марія                 | Розробка веб-сайту інтернет магазину   | Ковтко Р.Т.            |

|   |                     |   |                  |
|---|---------------------|---|------------------|
| 8   | Громова<br>Ельвіра  | Проектування ігрових моделей на Unity3d   | Демків Л.С.      |
| 9   | Канцір Олег         | Написання телеграм бота   | Шувар Р.Я.       |
| 10  | Герасим'юк<br>Денис | Розробка мобільного додатку   | Рибак А.В.       |
| 11  | Козинець<br>Андріан | Інформаційно-дискусійний сайт, з використанням фреймворку Django  | Продивус А.М.    |
| 12  | Библюк<br>Остап     | Розробка додатку для факультету електроніки та інформаційних технологій з використанням платформи Flutter | Рибак А.В.       |
| 13  | Савка<br>Андрій     | Розробка телеграм бота  | Стахіра Р.Й.     |
| <b>Кафедра радіоелектронних і комп'ютерних систем</b> |                     |   |                  |
| 1   | Яковлев<br>Денис    | Створення утиліти для кодування та декодування тексту з унікальним ключем на python                       | доц. Бабич О.Й.  |
| 2   | Салій Петро         | Об'єктно орієнтоване програмування мовою JavaScript   | доц. Флюнт О. Є. |

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-22  
2020-2021 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"  
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

| №  | Прізвище,<br>ім'я<br>студента         | Тема  | Керівник              |
|--|---------------------------------------|---|-----------------------|
| <b>Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій</b>      |                                       |   |                       |
| 1  | Березовський<br>Матвій<br>Зіновійович | Реалізація дискретно-математичного апарату в крос-платформних програмах                 | доц. Середницька Х.І. |
| 2  | Кошлай<br>Віталій<br>Віталійович      | Розробка гри на платформі Unity   | проф. Болеста І.М.    |
| 3  | Масик<br>Любомир<br>Васильович        | Техніки креативного мислення і програмні засоби   | доц. Катерняк І.Б.    |
| 4  | Матимеш<br>Богдан<br>Андрійович       | Технологічні Стартапи (предмет дослідження буде уточнений)                              | доц. Катерняк І.Б.    |
| 5  | Ніколаєв<br>Станіслав<br>Віталійович  | ANSI C - особливості стандарту  | доц. Благітко Б.Я.    |
| 6  | Чивадзе<br>Валерій                    | WiFi - програмне забезпечення, передача даних, стандарти                                | доц. Благітко Б.Я..   |
| <b>Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій</b> |                                       |   |                       |
| 1  | Хомик І.                              | Розробка програми «Нагадування»   | асист. Карпа І. В.    |
| 2  | Азаров М.                             | Кросплатформерна гра «Папір, камінь, ножиці»  | доц. Катеринчук І. М. |
| 3  | Колотов Р.                            | Інверсія тексту та властивості інвертованих текстів                                     | проф. Кушнір О. С.    |
| 4  | Волос Д.                              | Побудова рангових таблиць для текстових документів                                      | проф. Кушнір О. С.    |
| 5  | Дворник О.                            | Розробка програмного застосунку «Конвертор систем числення»                             | доц. Корчак Ю. М.     |
| 6  | Грубник О.                            | Програма локальної рандомізації текстових документів                                    | проф. Кушнір О. С.    |
| <b>Кафедра системного проектування</b>                     |                                       |   |                       |
| 1  | Шафранський<br>Є. Г.                  | Web-інтерфейс "Планети сонячної системи".   | Ковтко Р. Т.          |
| 2  | Дворник<br>Олександр                  | Розробка додатку для формування розкладу занять студента з нагадуваннями під ОС Android | Рибак А.В.            |

|   |                                      |  |                             |
|---|--------------------------------------|--|-----------------------------|
| 3   | Ніколаєв<br>Станіслав<br>Віталійович | Створення графічного інтерфейсу бази даних за допомогою SQL-server, мовою C++                        | Ненчук Т.М.                 |
| 4   | Грубнік О.<br>С.                     | Чат-боти в соціальних мережах  | Продивус А.М.               |
| 5   | Прозар<br>Данило                     | Розробка todolist сервісу  | Кушнір Василь               |
| 6   | Коцур Ірина<br>Володимирів<br>на     | Реалізація алгоритмів комп'ютерної графіки   | Демків Л. С.                |
| 7   | Глива<br>Василь<br>Андрійович        | Розробка месенджера під ОС Android з використанням платформи Firebase                                | Рибак А.В.                  |
| 8   | Тучапець<br>Назар                    | Розробка гри Arkanoid за допомогою бібліотеки SFML та реалізація підсистеми збору ігрової статистики | Парубочий В.О.              |
| 9   | Ковальська<br>Х. Ю.                  | Розробка застосунку для розпізнавання письмового тексту з використанням мови Python                  | Каськун О.Д.                |
| <b>Кафедра радіоелектронних і комп'ютерних систем</b> |                                      |  |                             |
| 1   | Зав'ялова А.                         | Розробка ділового щоденника  | доц. Оленич І.Б.            |
| 2   | Кильошик<br>Я.Л.                     | Інформаційна система транспортного засобу  | доц. Бойко Я.В.             |
| 3   | Бик В.М.                             | Графічний рушій на Rust  | доц. Бойко Я.В.             |
| 4   | Мантуленко<br>О.О.                   | Система моніторингу навколишнього середовища з передаванням даних по WiFi                            | проф. Монастирський<br>Л.С. |

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-23  
2020-2021 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"  
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

| №  | Прізвище,<br>ім'я<br>студента      | Тема   | Керівник              |
|--|------------------------------------|--|-----------------------|
| <b>Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій</b>      |                                    |  |                       |
| 1  | Гудз<br>Михайло<br>Андрійович      | Розробка клієнта для комунікації з BLE-пристроями  | доц. Карбовник І.Д.   |
| 2  | Панасюк<br>Ярослав<br>Анатолійович | Моделювання росту фрактальних кластерів та визначення фрактальної розмірності                      | проф. Болеста І.М.    |
| 3  | Сапанюк<br>Максим<br>Ігорович      | Генетичні алгоритми  | проф. Болеста І.М.    |
| 4  | Смотр<br>Анастасія<br>Андріївна    | Алгоритми на графах. Пошук найкоротшого шляху між містами Львівської області                       | доц. Сас Н.Б..        |
| 5  | Цибульський<br>Назарій<br>Ігорович | Модель велосипеда для обрахунку руху роботів по карті  | доц. Кушнір О.О.      |
| <b>Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій</b> |                                    |  |                       |
| 1  | Радченко Х.                        | Кросплатформений додаток «Візуалізація алгоритму половинного ділення»                              | доц. Катеринчук І. М. |
| 2  | Демчик Д.                          | Кросплатформений додаток «Пошук простих чисел» з алгоритмом Евкліда                                | доц. Катеринчук І. М. |
| 3  | Шаров Д.                           | Рекурсивна функція та умови її застосування  | проф. Свелеба С. А.   |
| 4  | Паньків М.                         | Анонімні функції   | проф. Свелеба С. А.   |
| 5  | Захарків М.                        | Модульний принцип організації програми для розв'язування лінійних, квадратичних і кубічних рівнянь | проф. Свелеба С. А.   |
| 6  | Шулак Н.                           | Моделювання алгоритмів розв'язання Діофантових рівнянь   | доц. Паночко Г. І.    |
| 7  | Демян А.                           | Застосунок для моніторингу стану пасіки  | доц. Фургала Ю. М.    |
| <b>Кафедра системного проектування</b>                     |                                    |  |                       |
| 1  | Заставський<br>Павло               | Інженерія даних засобами Python  | Шувар Р.Я.            |
| 2  | Миськів<br>Павло                   | Аналіз даних засобами Python   | Шувар Р.Я.            |

|   |                  |   |                       |
|---|------------------|---|-----------------------|
| 3   | Сапанюк Максим   | Розробка кросплатформеного застосунку для розв'язання функцій методами Ньютона та половинного ділення за допомогою фреймворку ELECTRON.JS | Балицький О.О.        |
| <b>Кафедра радіоелектронних і комп'ютерних систем</b> |                  |   |                       |
| 1   | Ратушна Б.-Л. Р. | Пошукова система на основі ML/DL з використанням ООП  | доц. Бойко Я.В.       |
| 2   | Ярошовець А. В.  | Розпізнавання нот піаніно за допомогою нейронних мереж  | доц. Бойко Я.В.       |
| 3   | Гупало М.А       | Чат-бот для роботи з інформацією про навчальний підрозділ   | доц. Бойко Я.В.       |
| 4   | Осадчук О.Я.     | Розробка згорткової нейромережі для ідентифікації форми об'єктів  | ас. Сінькевич О.О.    |
| 5   | Сенько В.Я       | Розробка програмного інтерфейсу згорткової нейромережі на основі flask та Restful   | ас. Сінькевич О.О.    |
| 6   | Речинський О.С.  | Використання генетичних алгоритмів при машинному навчанні   | доц.Соколовський Б.С. |
| 7   | Шумський Р.Р.    | Чат-бот для інтернет-магазину в Telegram мовою Python   | ас. Футей О.В.        |
| 8   | Стадник О.О.     | Розробка користувацького інтерфейсу мовою програмування Python  | ас. Футей О.В.        |
| 9   | Витіск Ю.О.,     | Розробка сервісу навчальної інформації для платформи телеграм   | доц. Бабич О.Й.       |
| 10  | Шийка Тарас,     | Створення сайту для занять студентів в спортивних секціях   | доц. Бабич О.Й.       |
| 11  | Турчин Іван      | Програмування мікрокомп'ютерних систем  | проф. Монастирський   |

**Теми курсових робіт студентів групи Фел-24  
2020-2021 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма "Комп'ютерні науки"  
спеціальності 122 Комп'ютерні науки**

| №  | Прізвище,<br>ім'я студента                | Тема   | Керівник                  |
|--|---|--|---------------------------|
| <b>Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій</b>      |   |  |                           |
| 1  | Гуляк Олег<br>Михайлович                  | Алгоритми A* та динамічного програмування для знаходження найменшого шляху                       | асист. Шмигельський Я.А.  |
| 2  | Кіреєва Ярина                             | ОО підхід до розр. програм різними МП. Пр. «Верховна рада». Python, C++, Java                    | асист. Шмигельський Я.А.. |
| 3  | Солтис Павло<br>Ігорович                  | Реалізація відеоплеєра з використанням бібліотек SDL і Ffmpeg                                    | доц. Вельгош С.Р.         |
| 4  | Шафранський<br>Євген<br>Геннадійович      | Алгоритми зовнішнього сортування   | доц. Вельгош С.Р.         |
| <b>Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій</b> |   |  |                           |
| 1  | Когут В.                                  | Підтримка кросплатформенності на базі .NET Framework   | асист. Климович Ю. Г.     |
| <b>Кафедра системного проектування</b>                     |   |  |                           |
| 1  | Солтис П. І.                              | Обробка відео та аудіо даних за допомогою бібліотек FFmpeg                                       | Парубочий В.О.            |
| 1  | Дмитруш<br>Богдан<br>Ігорович             | Розробка Telegram боту прогнозу погоди   | Каськун О.Д.              |
| 2  | Дідух І.О.                                | Порівняння точності розпізнавання облич за допомогою вільних реалізацій нейронної мережі FaceNet | Парубочий В.О.            |
| 3  | Кравчук Юрій                              | Розробка гри 3D shooter, з використанням платформи Unity   | Кушнір Василь             |
| 4  | Ненчук<br>Микола<br>Тарасович             | Розробка текстового редактора в середовищі Qt мовою C++  | Кушнір Василь             |
| 5  | Нестеренко<br>Є.В.                        | Web-анімація "Планети сонячної системи".   | Ковтко Р.Т.               |
| 6  | Ракітін<br>Вадим-<br>Андрій<br>Едуардович | Розробка додатку для перегляду прогнозу погоди під ОС Android                                    | Рибак А.В.                |
| 7  | Дяківнич<br>Дмитро                        | Розробка веб-застосунку, використовуючи технологію Django  | Каськун О.Д.              |
| 8  | Шпильовий<br>С. О.                        | Розробка мобільного додатку з імплементацією технології ML Kit                                   | Каськун О.Д.              |

