

**Теми бакалаврських робіт студентів груп Фел-41  
2023-2024 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки»  
спеціальність 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
<b>Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій</b>			
1	Довганюк Ігор	Розробка програмно-апаратного забезпечення наземних станцій керування квадрокоптерами класу FPV	доц. Благітко Б.Я.
2	Коловейдо Владислав	Математичне моделювання польоту квадрокоптера	доц. Благітко Б.Я.
3	Шрам Олег Романович	Автоматизована система пошуку приміщень факультету електроніки та комп'ютерних технологій	доц. Вельгош С.Р.
4	Козир Сергій Павлович	Елементи доповненої реальності у мобільних додатках для е-комерції	доц. Вельгош С.Р.
5	Устимчук Василь	Розробка двовимірного шутера на платформі Unity: методологія та реалізація	доц. Злобін Г.Г.
6	Юрій Зданевич	Застосування Python для опрацювання та аналізу біомедичних сигналів	проф. Карбовник І.Д.
7	Владислав Гуділін	Моделі машинного навчання TensorFlow для мікроконтролера ESP32	проф. Карбовник І.Д.
8	Гладій Володимир	Електронна система продажу квитків на основі технології NFT	доц. Кушнір О.О.
9	Горбенко Іван	Аналіз та обробка сигналів ємнісних сенсорів при малому співвідношенні сигнал/шум	доц. Любунь З.М.
10	Іван Маковецький	Використання генетичних алгоритмів для навчання цілочислових нейронних мереж	доц. Любунь З.М.
11	Ільчишин Катерина	Прогнозування часових рядів з допомогою нейронних мереж	доц. Рабик В.Г.
12	Колодій Богдан	Паралелізація різнокрокових методів розв'язування систем диференціальних рівнянь	проф. Рендзіняк С.Й.
13	Холодняк Роман	Реалізація паралельних обчислень у релаксацийних методах аналізу динамічних систем	проф. Рендзіняк С.Й.
14	Сенюк Владислав	Дослідження етапів створення веб-сайтів та їх оптимізація	проф. Рендзіняк С.Й.
15	Федичканич Віталій	Розробка системи підтримки переговорів у мобільній комерції (MC NSS)	ас. Риковський П.А.
16	Піпко Олег	Оперативне підключення бази знань користувача для формування відповідей з Langchain	ас. Риковський П.А.

17	Василяк Андрій	Використання машинного навчання для розпізнавання зображень вбудованими системами	доц. Романишин Р.І.
18	Сідор Олег	Знаходження точок біфуркацій у динамічних системах з хаосом	доц. Хвищун І.О.
19	Леськів Святослав	Використання чисельних методів прогнозу-корекції для моделювання динамічних систем	доц. Хвищун І.О.
20	Стоколоса Олександр	Дослідження ефективності розробки веб-сервісів різними мовами програмування	ас. Шмигельський Я.А.
21	Казва Сергій	Розробка комплекту комп'ютерних міні-ігор різних жанрів	ас. Шмигельський Я.А.

**Теми бакалаврських робіт студентів груп Фел-42  
2023-2024 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки»  
спеціальність 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
<b>Кафедра системного проектування</b>			
1	Антонів Юрій Андрійович	Розробка багатоплатформового застосунку Tempus для покращення особистої та професійної ефективності	Мисюк І.
2	Березков Нікіта Юрійович	English: Cache-efficient GPU Instancing for optimized performance / Українська: Створення GPU екземплярів з ефективним використанням кешу для оптимізації швидкодії	Парубочий В. О.
3	Герасимчук Павло Олександрович	Статистичний аналіз та прогнозування користувацької активності на веб-сайті за допомогою машинного навчання.	Лозинський В. М.
4	Глушук Олександр Андрійович	Дослідження відмінностей у швидкодії та використанні ресурсів при застосуванні графічних API Direct3D 11 та Direct3D 12	Парубочий В. О.
5	Грималюк Іван Іванович	Розробка андроїд застосунку для тренування волейболу	Стахіра Р. Й.
6	Гуральський Олександр Сергійович	Дослідження особливостей бібліотеки socket.io для комунікації в реальному часі між клієнтом та сервером.	Демків Л. С.
7	Гуран Роман Максимович	Дослідження та порівняння апаратного прискорення на звичайних та графічних процесорах	Каськун О. Д.
8	Держило Адріан Юрійович	Дослідження можливостей технологій React, .NET Core та MySQL для розробки прогресивних веб застосунків	Демків Л. С.
9	Древетняк Костянтин Андрійович	Дослідження можливостей сучасних технологій WEB розробки для цифровізації музеїв	Демків Л. С.
10	Залуцький Максим Вікторович	Дослідження ігрового рушія Unreal Engine 5 шляхом створення ігрового додатку в жанрі 2D Action Platformer	Кулик П.Р.
11	Захарук Олег Миколайович	Розробка додатку для спрощення погодинної та добової оренди квартир	Мисюк І.
12	Квасниця Олег Васильович	Розробка мобільного додатку для розміщення оголошень та управління рекламним контентом на платформі Android	Стахіра Р. Й.
13	Козак Назар Васильович	Дослідження переваг та недоліків ігрових рушіїв Unreal Engine та Unity	Лозинський В. М.

14	Луковська Діана Андріївна	Розробка мобільного додатку для бронювання місць у закладах харчування на основі фреймворку React Native.	Демків Л. С.
15	Мороз Віталій Мар'янович	Розробка та дослідження сервісу надсилання персоналізованих електронних поштових повідомлень на веб-платформі Мейлі (адміністративна частина)	Шувар Р
16	Новік Ольга Сергіївна	Дослідження технічних та теоретичних аспектів анімацій та візуальних ефектів на веб-сторінці:ReactJs	Гусак О. В.
17	Поліщук Назар Сергійович	Використання дифузійних моделей для генерації персоналізованих ілюстрацій в електронних книгах	Ляшкевич В.Я.
18	Прокопенко Владлен Володимирович	Платформа для управління завданнями	Стахіра Р. Й.
19	Ривак Максим Тарасович	Дослідження ІІм моделей у ролі фінансового помічника	Ляшкевич В.Я.
20	Романюк Вадим Володимирович (староста)	Розробка автоматизованого парсера з аналізом даних з веб-сайтів для оновлення бази у створеному веб-ресурсі для торговельного майданчика з інтеграцією баз даних'	Лозинський В.
21	Самборський Василь Іванович	Дослідження процесу створення кастомізацій для доповнення та зміни функціоналу Adobe Commerce (Magento 2)	Шувар Р
22	Свідерський Віталій Сергійович	Розробка та дослідження сервісу надсилання персоналізованих електронних поштових повідомлень на веб-платформі Мейлі (користувацька частина)	Шувар Р
23	Свірнюк Дмитро Васильович	Інтерактивна Платформа для дозвілля	Стахіра Р. Й.
24	Токарник Володимир Васильович	Дослідження сервісних систем для ресторанного обслуговування	Ненчук Т.М.

**Теми бакалаврських робіт студентів груп Фел-43  
2023-2024 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки»  
спеціальність 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
<b>Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій</b>			
1	Підопригора О.	Застосунок з пошуку роботи з елементами парсингу	асист. Мостова М. Р.
2	Ковтика С.	Аналіз компонентів зображень із використанням платформи хмаркових обчислень AWS	доц. Корчак Ю. М.
3	Гжондзель В.	Прогнозування локальної метеоситуації з використанням пакету ARIMA	доц. Корчак Ю. М.
4	Фута С.	Розробка месенджера з механізмом шифрування повідомлень для платформи Android	доц. Франів В. А.
5	Дзенглюк О.	Проектування методики навчання з підкріпленням	доц. Дуфанець М. В.
6	Масендич М.	Інструментальні засоби моніторингу якості дистанційного навчання	доц. Дуфанець М. В.
7	Левкович Ю.	Створення системи управління «Розумний дім»	доц. Дуфанець М. В.
8	Кутинський М.	Методи та засоби оцінювання ризиків і загроз при здійсненні онлайн-покупок	доц. Дуфанець М. В.
9	Кужель Б.	Вплив функції активації на похибку навчання та тестування багатошарової нейромережі	проф. Свелеба С. А.
10	Федор О.	Використання машинного навчання для оптимізації веб-сайту онлайн-продажу товарів	доц. Русиняк М. О.
11	Виноградова К.	Створення та оптимізація інформаційної системи вдосконалення харчування хворих на цукровий діабет	проф. Крупич О. М.
12	Хміль Л.	Створення і аналіз корпусу текстів із соціальних мереж	асист. Горон Б. І.
13	Лютко А.	Оптимізація та управління веб-сайтом «Мапа найпростіших укриттів м. Львова»	доц. Паночко Г. І.
14	Левицький А.	Оптимізація та управління веб-сайтом «Прогулянка незнаним Львовом»	доц. Паночко Г. І.

15	Гуліватий Ю.	Створення системи для автоматизованої стилізації тексту за допомогою машинного навчання	доц. Катеринчук І. М.
16	Петруняк М.	Створення інформаційно-пошукової системи «Фільми»	доц. Грабовський В. А.
17	Легоцький М.	Розробка веб-застосунку для тестування з використанням веб-пошуку	доц. Грабовський В. А.
18	Сидорук Р.	Визначення ключових слів у текстах за мережевими методами	проф. Кушнір О. С.
19	Захарчук О.	Манускрипт Войнича: повторюваність, кореляції та мережеві параметри	проф. Кушнір О. С.
20	Горак Т.	Повторюваність і мережеві та кореляційні параметри зображень	проф. Кушнір О. С.
21	Демків Ю.	Розробка платформи для збору наукометричних даних працівників кафедри	доц. Куньо І. М.
22	Троцюк Д.	Розробка інтерактивної системи для формування розкладу занять	доц. Куньо І. М.
23	Понкало М.	Вплив методів бінаризації зображень на розпізнавання символів	доц. Фургала Ю. М.

**Теми бакалаврських робіт студентів груп Фел-44  
2023 -2024 навчальний рік  
Освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки»  
спеціальність 122 Комп'ютерні науки**

№	Прізвище, ім'я студента	Тема	Керівник
<b>Кафедра радіоелектронних і комп'ютерних систем</b>			
1	Бучко О.	Розробка сучасної гри в стилі української міфології на платформі Unreal Engine з статистичною інтеграцією	Ас. Гура В.Т
2	Халус Е.	Створення системи обліку безпритульних тварин на основі Entity Framework та .NET Core	Ас. Гура В.Т
3	Дзьоба М.	Розроблення оптимальної стратегії автоматизованого тестування веб-додатків на основі порівняльного аналізу програмних фреймворків.	Проф. Оленич І.Б.
4	Кузьо Юрій	Розробка веб застосунку для організації спільних туристичних подорожей	Доц. Павлик М.Р.
5	Петрусенко Данило	Розробка навчальної веб платформи для підготовки населення до війни	Доц. Павлик М.Р.
6	Чулан Оксана	Безперервне розгортання веб застосунку у хмарному середовищі AWS	Доц. Павлик М.Р.
7	Ляшок Вадим	Розроблення системи пошуку шляху з використанням навчання з підкріпленням	Доц. Сінькевич О.
8	Тимечко Софія	Візуалізація системи пошуку шляху на базі навчання з підкріпленням	Доц. Сінькевич О.
9	Бойко Олександр	Розробка та впровадження системи відбору кандидатів на працевлаштування з застосуванням елементів ШІ	Проф.Монастирський Л.С.
10	Корпан Денис	Розроблення мобільного додатку з використанням .Net MAUI для відслідковування курсу криптовалют	Проф.Монастирський Л.С.
11	Даців Денис	Розробка веб-додатку для клініки ментального здоров'я з використанням платформи DotNet та фреймворку Angular.	Доц. Соколовський Б.С.

12	Козира Софія	Оптимізація UX/UI дизайну для інтернет-магазину за допомогою технології React	Доц. Соколовський Б.С.
13	Забарило Станіслав	Аналіз методів та інструментів для автоматизації процесів CI/CD в рамках DevOps	Ас. Притула М.М.
14	Васьків Ярослав	Розробка мобільного застосунку інтерактивних рецептів "Easy & Tasty" з використанням React Native та NodeJS	Ас. Притула М.М.
15	Шамбора Юрій	Створення та адміністрування веб ресурсу студентської організації	Доц. Флюнт О. Є.
16	Артем Яковлев	Порівняння ефективності серверних фреймворків Nestjs і ASP.NET	Доц. Флюнт О. Є.
17	Феннич Любомир	Створення пристроїв інтернету речей з використанням FreeRTOS	Доц. Флюнт О. Є.
18	Ярослав Гальчишак	Розробка системи персоналізованих рекомендацій для вибору відеопродукції з застосуванням методів машинного навчання	Ас. Рабош Р.В.
19	Джуга Єлизавета	Розроблення онлайн-платформи для адопції безпритульних тварин з використанням Java та Spring	Проф. Клим Г.І.
20	Заріцький Олег	Розроблення веб-додатку для обміну думками, зображеннями та інтерактивної взаємодії користувачів з використанням React JS та MongoDB	Проф. Клим Г.І.
21	Бойсин Ірина	Створення додатку для практичної реалізації мобільності студентів за програмою Erasmus+	Ас. Футей О.В.
22	Копчак Юрій	Розроблення додатку Task manager на основі Django Rest Framework	Ас. Футей О.В.
23	Яцула Андрій	Створення графічного інтерфейсу мікроконтролерного перетворювача електричних сигналів на основі бібліотеки STemWin	Доц. Бойко Я.В.