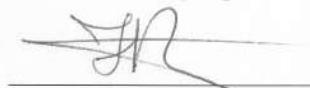


**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**  
**Львівський національний університет імені Івана Франка**  
**Факультет електроніки та комп'ютерних технологій**  
**Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій**

**Затверджено**

На засіданні кафедри радіофізики та  
комп'ютерних технологій  
факультету електроніки та комп'ютерних  
технологій  
Львівського національного університету  
імені Івана Франка  
(протокол №15/23 від 29.03 2023 р.)

Завідувач кафедри:



Іван КАРБОВНИК

**Сyllabus of the educational discipline**  
**“Teoria obchislen’ , algoritmi i strukturni danykh” ,**  
**that is taught within the framework of the specialty “Computer Sciences”**  
**of the first (bachelor’s) level of higher education for students**  
**of the specialty 122 – Computer Sciences**

Львів 2023 р.

<b>Назва дисципліни</b>	Теорія обчислень, алгоритми і структури даних
<b>Адреса викладання дисципліни</b>	Корпус факультету електроніки та комп'ютерних технологій, Львівський національний університет імені Івана Франка, вул. Драгоманова, 50, м. Львів, 79005, вул. ген. М. Тарнавського, 107, м. Львів, 79017
<b>Факультет та кафедра, за якою закріплено дисципліну</b>	Факультет електроніки та комп'ютерних технологій Кафедра радіофізики та комп'ютерних технологій
<b>Галузь знань, шифр та назва спеціальності</b>	12 – Інформаційні технології 122 – Комп'ютерні науки
<b>Викладачі дисципліни</b>	Вельгош Сергій Романович, кандидат фізико-математичних наук, доцент, доцент кафедри радіофізики та комп'ютерних технологій
<b>Контактна інформація викладачів</b>	serhiy.velhosh@lnu.edu.ua <a href="https://electronics.lnu.edu.ua/employee/velhosh-s-r">https://electronics.lnu.edu.ua/employee/velhosh-s-r</a>
<b>Консультації з питань навчання по дисципліні відбуваються</b>	Консультації в день проведення лекційних занять (за попередньою домовленістю). Також можливі он-лайн консультації через MS Teams. Для погодження часу он-лайн консультацій слід писати на електронну пошту викладача.
<b>Сторінка курсу</b>	<a href="https://teams.microsoft.com/l/team/19%3Aa362c5a0aa784ac7a6a769f78e4c5ee8%40thread.tacv2/conversations?groupId=c7625757-2048-4671-8bea-4a58807898ab&amp;tenantId=70a28522-969b-451f-bdb2-abfea3aaa5bf">https://teams.microsoft.com/l/team/19%3Aa362c5a0aa784ac7a6a769f78e4c5ee8%40thread.tacv2/conversations?groupId=c7625757-2048-4671-8bea-4a58807898ab&amp;tenantId=70a28522-969b-451f-bdb2-abfea3aaa5bf</a>  <a href="https://e-learning.lnu.edu.ua/course/view.php?id=278">https://e-learning.lnu.edu.ua/course/view.php?id=278</a>
<b>Інформація про дисципліну</b>	Дисципліна „Теорія обчислень, алгоритми і структури даних” є нормативною дисципліною зі спеціальності 122 Комп'ютерні науки для освітньої програми „Комп'ютерні науки” яка викладається в 2 семестрі в обсязі 4,0 кредитів (за Європейською Кредитно-Трансферною Системою ECTS).
<b>Коротка анотація дисципліни</b>	Навчальну дисципліну розроблено таким чином, щоб ознайомити учасників з класичними методами й задачами теорії алгоритмів, структурами даних а також найважливішими сучасними задачами інформатики. Вивчення цієї дисципліни має на меті зrozуміння та засвоєння основних принципів розробки алгоритмів і програм, а також дає підґрунтя для самостійної практичної роботи в галузі інженерії програмного забезпечення. У курсі вивчаються інформаційні структури даних та обчислювальні моделі.
<b>Мета та цілі дисципліни</b>	<i>Метою</i> вивчення нормативної дисципліни „Теорія обчислень, алгоритми і структури даних” є навчити студентів ефективно вирішувати алгоритмічні задачі, освоїти фундаментальні ідеї і методи теорії алгоритмів, виробити системний підхід до вирішення алгоритмічних задач, освоїти базові інформаційні структури даних, сформувати практичні навички розробки алгоритмів для розв’язання прикладних задач та їх програмування. <i>Цілями</i> курсу є ознайомлення студентів з основними поняттями та

	проблемами, а також опанування фундаментальним для інформатики поняттями алгоритму, сформування практичних навичок розробки алгоритмів та вибору структур даних для розв'язання прикладних задач та їх програмування.
<b>Література для вивчення дисципліни</b>	<p style="text-align: center;">Основна література.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Кормен Т. Вступ до алгоритмів / Т. Кормен, Ч. Лейзерсон, Р. Рівест, К. Стайн. – К : К.І.С., <b>2023</b>. – 1288 с.</li> <li>Клакович Л. М. Теорія алгоритмів : навчальний посібник. / Л. М. Клакович, С. М. Левицька, О. В. Костів. – Львів : ЛНУ імені Івана Франка, 2014. – 116 с.</li> <li>A. V. Aho, J. E. Hopcroft, J. D. Ullman. Data structure and Algorithms. 1st Edition. – Addison-Wesley, 2010.</li> <li>R. Sedgewick. Algorithms in C++. Fundamentals Data Structures, Sorting, Searching, Graph Algorithms. – Addison-Wesley, 2009.</li> <li>R. Sedgewick, K. Wayne. Algorithms. Fourth Editions. – Addison-Wesley, 2011.</li> <li>Креневич А. П. Алгоритми і структури даних : підручник. / А. П. Креневич. – К. : ВПЦ „Київський університет”, 2021. – 200 с.</li> <li>Глибовець М.М. Основи комп’ютерних алгоритмів / М.М. Глибовець. – К.: Вид. дім „КМ академія”, 2003. – 452 с.</li> <li>Шаховська Н. Б. Алгоритми і структури даних : посібник. / Н. Б. Шаховська, Р. О. Голошук. – Львів: „Магнолія – 2006”, 2010. – 215 с.</li> <li>Ярошко С. А. Методи розробки алгоритмів. Програмування мовою С++ : Навчальний посібник / С.А. Ярошко, О.С. Ярошко. – Львів: ЛНУ імені Івана Франка, 2022. – 248 с.</li> </ol> <p style="text-align: center;">Допоміжна література.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>D. E. Knuth. The Art of Computer Programming. 4th Editions. – Vol. 1. Fundamentals Algorithms. – Addison-Wesley, 2011.</li> <li>D. E. Knuth. The Art of Computer Programming. 4th Editions. – Vol. 2. Seminumerical Algorithms. – Addison-Wesley, 2011.</li> <li>D. E. Knuth. The Art of Computer Programming. 4th Editions. – Vol. 3. Sorting and Searching. – Addison-Wesley, 2011.</li> <li>J. J. McConnell. Analysis of Algorithms : An Active Learning Approach. Second Edition. – Jones and Bartlett Publishers, 2021.</li> <li>Кублій Л. І. Алгоритми і структури даних. Основи алгоритмізації : підручник. / Л. І. Кублій. – К. : КПІ ім. Ігоря Сікорського, 2022. – 528 с.</li> <li>Бородкіна І. Теорія алгоритмів / І. Бородкіна, Г. Бородкін. – К. : Центр учбової літератури, <b>2023</b>. – 184 с.</li> <li>Матвієнко М.П. Теорія алгоритмів / М.П. Матвієнко. – К. Ліра-К, 2019. – 344 с.</li> <li>Нікольський Ю. В. Дискретна математика : підручник / Ю. В. Нікольський, В. В. Пасічник, Ю. М. Щербина. – 7-е видання, виправлене та доповнене. – Львів : Магнолія 2006 ; ЛНУ ім. Івана Франка, <b>2023</b>. – 432 с.</li> </ol>
<b>Обсяг курсу</b>	Загальний обсяг: 120 годин. Аудиторних занять: 64 год., з них 32 год. лекційних та 32 годин лабораторних робіт. Самостійної роботи: 56 год.
<b>Очікувані результати навчання</b>	У результаті вивчення даного курсу студент буде: <b>знати:</b> базові поняття теорії алгоритмів, способи представлення алгоритмів,

	<p>основні алгоритмічні конструкції, принципи проектування алгоритмів, основні структури даних та операції над ними;</p> <p><b>вміти:</b></p> <p>розробляти алгоритми та комп’ютерні програми мовами високого рівня для інформаційних систем; вибирати ефективну структуру даних для поставленої задачі; розробляти відповідно для структури даних алгоритм; використовувати рекурсивні структури даних та рекурсивні алгоритми.</p> <p>Після вивчення даного курсу „Теорія обчислень, алгоритми і структури даних” здобувачі набудуть таких Загальних (ЗК), Спеціальних/Фахових (СК) компетентностей та Програмних результатів навчання (ПР):</p> <p>ЗК1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу.</p> <p>ЗК10. Здатність бути критичним і самокритичним.</p> <p>СК 1. Здатність до математичного формулювання та досліджування неперервних та дискретних математичних моделей, обґрунтування вибору методів і підходів для розв’язування теоретичних і прикладних задач у галузі комп’ютерних наук, аналізу та інтерпретування.</p> <p>ПР 2. Використовувати сучасний математичний апарат неперервного та дискретного аналізу, лінійної алгебри, аналітичної геометрії, в професійній діяльності для розв’язання задач теоретичного та прикладного характеру в процесі проектування та реалізації об’єктів інформатизації.</p> <p>ПР 5. Проектувати, розробляти та аналізувати алгоритми розв’язання обчислювальних та логічних задач, оцінювати ефективність та складність алгоритмів на основі застосування формальних моделей алгоритмів та обчислюваних функцій.</p>
<b>Ключові слова</b>	Алгоритм, складність алгоритму, методи сортування, рекурсія, динамічні структури даних, бінарні дерева, хешування.
<b>Формат курсу</b>	Очний
<b>Теми</b>	<p>Тема 1. Базові поняття про алгоритми.</p> <p>Тема 2. Аналіз алгоритмів.</p> <p>Тема 3. Метод декомпозиції.</p> <p>Тема 4. Швидке сортування.</p> <p>Тема 5. Рекурентні співвідношення.</p> <p>Тема 6. Сортування за лінійний час.</p> <p>Тема 7. Бінарні дерева пошуку.</p> <p>Тема 8. Структура даних типу піраміда.</p> <p>Тема 9. Каркаси.</p> <p>Тема 10. Хеш-таблиці.</p> <p>Тема 11. Деякі методи розробки ефективних алгоритмів.</p> <p>Тема 12. Деякі методи розробки ефективних алгоритмів (продовження).</p> <p>Тема 13 Алгоритмічні системи. Нормальні алгоритми. Обчислювальні функції.</p> <p>Тема 14. Машина Тюрінга.</p> <p>Тема 15. Модель РАМ.</p> <p>Тема 16. Класи складностей алгоритмів.</p>
<b>Підсумковий контроль, форма</b>	Іспит у кінці семестру
<b>Пререквізити</b>	Для вивчення курсу студенти потребують знання з курсів:
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• вища математика (1-ий семестр);</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>дискретна математика;</li> <li>алгоритмізація та програмування;</li> </ul>																																																																				
<b>Навчальні методи та техніки, які будуть використовуватися під час викладання курсу</b>	Лекції, презентації, виконання та захист лабораторних робіт, обговорення/консультації для кращого розуміння тем, самостійна робота, обговорення, дискусія.																																																																				
<b>Необхідне обладнання</b>	Для проведення лекційних занять: Мультимедійне обладнання (проектор). Ноутбук (процесор Intel Core i5, 8 Гб оперативної пам'яті). Доступ до мережі Інтернет, сервіси MS Teams, Moodle. Для проведення лабораторних занять: навчальний комп'ютерний клас (процесор Intel Core i3, частота 3.40 ГГц, 8 Гб оперативної пам'яті, 20 Гб вільного місця на диску). Необхідне програмне забезпечення включає в себе ОС Windows/Ubuntu, інтегральне середовище розробки (IDE) з компілятором C/C++ (наприклад Code::Blocks/VS Code). Сервіси MS Teams, Moodle.																																																																				
<b>Критерії оцінювання (окремо для кожного виду навчальної діяльності)</b>	<p>Оцінювання проводиться за 100-бальною шкалою. Бали нараховуються за наступним співвідношенням:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Змістовий модуль 1: 12 балів.</li> <li>Змістовий модуль 2: 18 балів.</li> <li>Змістовий модуль 3: 12 балів.</li> <li>Змістовий модуль 4: 8 балів.</li> <li>Модульний контроль у вигляді тестування у системі Moodle. Максимальна кількість балів за кожен тест – 10 балів. Модульний контроль проводиться після 2-го та 4-го змістових модулів.</li> <li>Іспит з курсу. Максимальна кількість балів – 50 балів. Іспит складається з результатів модульних контрольних (максимальна кількість балів – 20), тесту в системі Moodle (максимальна кількість балів – 10), виконання практичного завдання по тематиці лабораторних робіт (максимальна кількість балів – 10), усної співбесіди з викладачем (максимальна кількість балів – 10).</li> </ul> <p>Підсумкова максимальна кількість балів 100.</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="10">Поточне тестування та самостійна робота</th> </tr> <tr> <th colspan="6">Змістовий модуль 1</th> <th colspan="4">Змістовий модуль 2</th> </tr> <tr> <th>T1</th> <th>T2</th> <th>T3</th> <th>T4</th> <th>T5</th> <th>T6</th> <th>T7</th> <th>T8</th> <th>T9</th> <th>T10</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>5</td> <td>4</td> <td>4</td> <td>5</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="6">Поточне тестування та самостійна робота</th> <th rowspan="2">Підсумковий іспит</th> <th rowspan="2">Сума</th> </tr> <tr> <th colspan="3">Змістовий модуль 3</th> <th colspan="3">Змістовий модуль 4</th> </tr> <tr> <th>T11</th> <th>T12</th> <th>T13</th> <th>T14</th> <th>T15</th> <th>T16</th> <td rowspan="2">50</td> <td rowspan="2">100</td> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6</td> <td>6</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>Оцінювання лабораторних робіт</b> (14 лабораторних робіт, максимальна кількість балів: 50) відбувається шляхом оцінки роботи студента під час проведення лабораторної роботи в аудиторії та захисту звіту по виконаній</p>	Поточне тестування та самостійна робота										Змістовий модуль 1						Змістовий модуль 2				T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10	2	2	2	2	2	2	5	4	4	5	Поточне тестування та самостійна робота						Підсумковий іспит	Сума	Змістовий модуль 3			Змістовий модуль 4			T11	T12	T13	T14	T15	T16	50	100	6	6	2	2	2	2
Поточне тестування та самостійна робота																																																																					
Змістовий модуль 1						Змістовий модуль 2																																																															
T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10																																																												
2	2	2	2	2	2	5	4	4	5																																																												
Поточне тестування та самостійна робота						Підсумковий іспит	Сума																																																														
Змістовий модуль 3			Змістовий модуль 4																																																																		
T11	T12	T13	T14	T15	T16	50	100																																																														
6	6	2	2	2	2																																																																

лабораторній роботі (0-5 балів за одну роботу). У підсумку, всі набрані бали множаться на коефіцієнт (0,714) для переведення у 50-ти бальну школу.

Бали оцінювання лабораторних робіт нараховуються за наступним співвідношенням:

5 – студент в повному обсязі володіє навчальним матеріалом, має повне розуміння розглянутої теми, надає правильні відповіді на запитання по темі, код програми функціонує відповідно до завдання;

4 – студент достатньо розуміє розглянутий матеріал та принципи написаного ним коду програми, присутні неточності та незначні помилки у відповідях на запитання по темі, код програми функціонує відповідно до завдання (або з несуттєвими недоліками);

3 – студент не досить добре розуміє розглянутий матеріал та написаний ним код програми, вагається та надає неточні/не конкретні відповіді на запитання по темі, код програми функціонує неточно, або з помірними недоліками;

2 – студент погано розуміє розглянутий матеріал та написаний ним код програми, студент в більшості надає помилкові відповіді на питання по темі, код програми функціонує з суттєвими недоліками;

1 – студент погано розуміє розглянутий матеріал та написаний ним код програми, код програми не функціонує належним чином;

0 – студент зовсім не засвоїв розглянутий матеріал, написаний ним код програми не відповідає темі/не функціонує взагалі.

**Оцінювання змістових модулів** (4 змістових модулів). Оцінювання змістовних модулів включає в себе результати захисту лабораторних робіт та результати модульного контролю.

**Академічна добросесність:** Очікується, що лабораторні та контрольні роботи студентів будуть їх оригінальними дослідженнями чи міркуваннями. Відсутність посилань на використані джерела, фабрикування джерел, списування, втручання в роботу інших студентів становлять, але не обмежують, приклади можливої академічної недобросесністі. Виявлення ознак академічної недобросесністі в роботі студента є підставою для її незарахування викладачем, незалежно від масштабів плагіату чи обману. Жодні форми порушення академічної добросесністі не толеруються.

**Відвідання занять** є важливою складовою навчання. Очікується, що всі студенти відвідають усі лекції і лабораторні заняття курсу. Студенти мають інформувати викладача про неможливість відвідати заняття. Студенти зобов'язані дотримуватися усіх термінів визначених для виконання усіх видів робіт, передбачених курсом.

**Література.** Уся література, яку студенти не зможуть знайти самостійно, буде надана викладачем виключно в освітніх цілях без права її передачі третім особам. Студенти заохочуються до використання також й іншої літератури та джерел, яких немає серед рекомендованих.

**Політика виставлення балів.** Враховуються бали набрані на поточному

	<p>тестуванні, самостійній роботі та бали підсумкового тестування. При цьому обов'язково враховуються присутність на заняттях та активність студента під час лабораторного заняття; недопустимість пропусків та запізнень на заняття; користування мобільним телефоном, планшетом чи іншими мобільними пристроями під час заняття в цілях не пов'язаних з навчанням; списування та plagiat; несвоєчасне виконання поставленого завдання і т. ін.</p> <p><b>Критерії оцінювання результатів неформальної освіти:</b>  Нарахування балів відбувається за написання студентом тез доповідей на конференціях, наукових статей, участь у діяльності наукових гуртків, участь у наукових семінарах та круглих столах, конкурсах, участь у заходах неформальної освіти за отримання сертифікатів про проходження навчання на різних освітніх платформах (Coursera (напр. <a href="https://www.coursera.org/learn/algorithms-part1">https://www.coursera.org/learn/algorithms-part1</a>; <a href="https://www.coursera.org/learn/algorithms-part2">https://www.coursera.org/learn/algorithms-part2</a>; <a href="https://www.coursera.org/specializations/algorithms">https://www.coursera.org/specializations/algorithms</a>; <a href="https://www.coursera.org/learn/algorithms-divide-conquer">https://www.coursera.org/learn/algorithms-divide-conquer</a>; <a href="https://www.coursera.org/specializations/data-structures-algorithms">https://www.coursera.org/specializations/data-structures-algorithms</a>; <a href="https://www.coursera.org/learn/algorithmic-toolbox">https://www.coursera.org/learn/algorithmic-toolbox</a>; <a href="https://www.coursera.org/learn/analysis-of-algorithms">https://www.coursera.org/learn/analysis-of-algorithms</a>; <a href="https://www.coursera.org/specializations/boulder-data-structures-algorithms">https://www.coursera.org/specializations/boulder-data-structures-algorithms</a>), Prometheus (напр. <a href="https://prometheus.org.ua/course/course-v1:KPI+Algorithms101+2015_Spring">https://prometheus.org.ua/course/course-v1:KPI+Algorithms101+2015_Spring</a>) тощо), курсах на провідних ІТ компаніях за тематикою навчальної дисципліни. Кількість балів визначається відсотком покриття результатів відповідної активності до вимог результатів навчання з навчальної дисципліни.</p>
<b>Питання до модульного контролю</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Часова, ємнісна складність алгоритмів. Поліноміальна, експоненційна складність. Асимптотичні позначення (<math>\Theta</math>, <math>\Omega</math>, <math>O</math>) та їхні властивості.</li> <li>Основна теорема (метод) розв'язку рекурентних співвідношень.</li> <li>Абстрактні алфавіти. Операції конкатенації, входження, заміни. Алфавітний оператор. Кодувальні алфавітні оператори. Способи задання алфавітних операторів.</li> <li>Властивості алгоритмів: дискретність, ефективність, скінченність, результативність, масовість. Різновиди алгоритмів: детерміновані (недетерміновані), самозмінні (несамозмінні), самозастосовні (несамозастосовні), універсальні.</li> <li>Композиції алгоритмів: суперпозиція, об'єднання, розгалуження, ітерація.</li> <li>Нормальні алгоритми Маркова: оператор підстановки і розпізнавач входження; принцип роботи нормального алгоритму; принцип нормалізації.</li> <li>Рекурсивні функції. Поняття обчислювальної функції; найпростіші функції: функція наступності, нуль-функція, функція вибору аргументів. Оператор суперпозиції, оператор примітивної рекурсії, оператор мінімізації. Примітивно-рекурсивні функції. Частково-рекурсивні функції. Загально-рекурсивні функції. Теза Черча.</li> <li>Машина Тьюрінга: будова, принцип роботи, програма. Теза Тьюрінга. Різновиди машини Тьюрінга. Проблема розпізнавання самозастосовності алгоритмів та проблема зупинки.</li> </ol>

	<p>9. Рівнодоступна адресна машина: будова, принцип роботи, операнди, команди.</p> <p>10. Поняття про важкорозв'язні задачі. Детерміновані та недетерміновані алгоритми.</p> <p>11. Класи складності P та NP. Проблема P = NP. Поліноміальна звідність. NP-повні задачі. Доведення NP-повноти задачі. Приклади NP-повних задач. NP-важкі задачі.</p> <p>12. Метод декомпозиції. Сортування злиттям. Аналіз сортування злиттям.</p> <p>13. Швидке сортування. Аналіз швидкого сортування. Порядкові статистики.</p> <p>14. Сортування за лінійний час. Сортування підрахунком та за розрядами. Стійкість алгоритмів сортування.</p> <p>15. Піраміди. Побудова піраміди. Підтримка властивості піраміди. Піраміdalне сортування. Черги з пріоритетами.</p> <p>16. Бінарні дерева пошуку. Операції вставки, пошуку, видалення у бінарному дереві пошуку.</p> <p>17. Каркаси. Алгоритми Прима та Крускала для побудови каркасів мінімальної ваги.</p> <p>18. Хеш-таблиці. Таблиці з прямою адресацією. Принцип хешування.</p> <p>19. Уникнення колізій за допомогою ланцюгів (відкрите хешування). Аналіз методу ланцюгів.</p> <p>20. Хеш-функції: метод ділення, метод множення, їх аналіз.</p> <p>21. Відкрита адресація (закрите хешування): вставка, пошук, видалення елементів. Побудова хеш-функції при закритому хешуванні: лінійне дослідження, квадратичне дослідження, подвійне хешування. Аналіз методу відкритої адресації.</p> <p>22. Жадібні алгоритми.</p> <p>23. Метод відпрацьовування назад. Задача про вісім ферзів.</p> <p>24. Динамічне програмування. Задача про перемноження матриць.</p> <p>25. Евристичні алгоритми.</p> <p>26. Метод гілок та меж. Задача комівояжера.</p>
<b>Опитування</b>	Анкету-оцінку з метою оцінювання якості курсу буде надано по завершенню курсу.

**Схема курсу „Теорія обчислень, алгоритми і структури даних”**  
**для студентів спеціальності 122 – Комп'ютерні науки**

Тиж.	Тема, план, короткі тези	Форма діяльності (заняття)* *лекція, самостійна, дискусія, групова робота)	Література. Ресурси в Інтернеті	Завдання, год	Термін виконання
1	<b>Тема 1. Базові поняття про алгоритми.</b> Вступ. Історичні аспекти. Формалізація поняття алгоритму. Алфавітні оператори та алгоритми. Способи задання алфавітних операторів. Властивості алгоритмів. Різновиди алгоритмів. Композиції алгоритмів.	Лекція	[2], [15], [16] Сайт курсу	2	
1	Вступне заняття.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	
2	<b>Тема 2. Аналіз алгоритмів.</b> Сортування включенням. Аналіз алгоритму сортування методом включення. Порядок зростання. Асимптотичні позначення.	Лекція	[1], [3], [4], [5], [6], [10], [14], [15] Сайт курсу	2	
2	Сортування методом включення.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	3 тиждень семестру
3	<b>Тема 3. Метод декомпозиції.</b> Метод декомпозиції („поділяй та владарюй”). Сортування злиттям. Аналіз алгоритму сортування злиттям.	Лекція	[1], [4], [5], [6], [8], [12], [13] Сайт курсу	2	
3	Сортування методом злиття.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	4 тиждень семестру
4	<b>Тема 4. Швидке сортування.</b> Опис алгоритму швидкого сортування. Ефективність алгоритму швидкого сортування. Випадкова версія алгоритму швидкого сортування. Аналіз алгоритму швидкого сортування. Порядкові статистики (вибір за лінійний час).	Лекція	[1], [3], [4], [5], [6], [8], [12], [13] Сайт курсу	2	
4	Швидке сортування.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	5 тиждень семестру
5	<b>Тема 5. Рекурентні спiввiдношення.</b> Основнi поняття. Метод пiдстановки. Метод дерев рекурсiї. Основний метод.	Лекція	[1], [10], [13] Сайт курсу	2	
5	Пошук порядкових статистик.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	6 тиждень семестру
6	<b>Тема 6. Сортування за лiнiйний час.</b> Нижня оцiнка алгоритмiв сортування, що базуються на порiвняннi елементiв. Сортування пiдрахунком. Сортування за розрядами.	Лекція	[1], [4], [5] Сайт курсу	2	
6	Сортування пiдрахунком. Сортування за розрядами.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	7 тиждень семестру
7	<b>Тема 7. Бiнарнi дерева пошуку.</b> Структура даних бiнарне дерево пошуку. Робота з бiнарними деревами	Лекція	[1], [4], [5], [6], [8], [10] Сайт курсу	2	

	пошуку. Операції пошуку, вставки та видалення.				
7	Реалізація структури даних типу бінарне дерево пошуку.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	8 тиждень семестру
8	<b>Тема 8. Структура даних типу піраміда.</b> Структура даних типу піраміда. Підтримка властивості піраміди. Створення піраміди. Алгоритм піраміdalного сортування. Черги з пріоритетами.	Лекція	[1], [3], [4], [5] Сайт курсу	2	
8	Реалізація операцій пошуку, вставки та видалення і бінарному дереві пошуку.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	9 тиждень семестру
9	<b>Тема 9. Каркаси.</b> Каркаси або з'єднувальні дерева. Цикломатичне число. Каркас мінімальної ваги. Алгоритм Краскала пошуку каркасу мінімальної ваги. Алгоритм Пріма пошуку каркасу мінімальної ваги.	Лекція	[3], [8], [13], [17] Сайт курсу	2	
9	Реалізація структури даних типу піраміда. Піраміdalне сортування.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	10 тиждень семестру
10	<b>Тема 10. Хеш-таблиці.</b> Таблиці з прямою адресацією. Хеш-таблиці. Уникнення колізій за допомогою ланцюжків (відкрите хешування). Хеш-функції. Відкрита адресація (закрите хешування).	Лекція	[1], [4], [5], [6], [8], [12] Сайт курсу	2	
10	Реалізація черг з пріоритетами на основі піраміди.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	11 тиждень семестру
11	<b>Тема 11. Деякі методи розробки ефективних алгоритмів.</b> Методи розробки ефективних алгоритмів. Метод часткових цілей. Метод підйому. Метод відпрацювання назад.	Лекція	[2], [7], [10] Сайт курсу	2	
11	Побудова каркасу мінімальної ваги методами Краскала та Прима.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	12 тиждень семестру
12	<b>Тема 12. Деякі методи розробки ефективних алгоритмів (продовження).</b> Жадібні алгоритми. Динамічне програмування. Евристичні алгоритми. Метод гілок та меж.	Лекція	[1], [2], [3], [6], [7], [10], [13] Сайт курсу	2	
12	Побудова хеш-таблиці з відкритим хешуванням.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	13 тиждень семестру
13	<b>Тема 13 Алгоритмічні системи.</b> <b>Нормальні алгоритми.</b> <b>Обчислювальні функції.</b> Поняття про алгоритмічні системи. Класичні алгоритмічні системи. Граф-схеми алгоритмів. Система нормальних алгоритмів Маркова. Принцип нормалізації. Рекурсивні функції. Зведення довільних алгоритмів до числових функцій. Обчислювальні функції. Найпростіші функції. Головні оператори. Примітивно-рекурсивні, частково-рекурсивні, загально-рекурсивні функції. Теза Черча.	Лекція	[2], [8], [15], [16] Сайт курсу	2	

13	Побудова хеш-таблиці з закритим хешуванням.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	14 тиждень семестру
14	<b>Тема 14. Машина Тюрінга.</b> Алгоритмічна система Тюрінга. Формальне визначення машини Тюрінга. Теза Тюрінга. Різновиди машин Тюрінга. Алгоритмічно нерозв'язні задачі: проблема розпізнавання самозастосовності алгоритмів та проблема зупинки.	Лекція	[2], [7], [8], [15], [16] Сайт курсу	2	
14	Реалізація алгоритму динамічного програмування для задачі про перемноження матриць.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	15 тиждень семестру
15	<b>Тема 15. Модель РАМ.</b> Операторні алгоритмічні системи. Рівнодоступна адресна машина. Обчислювальна складність РАМ-програм. Зв'язок машин Тюрінга і РАМ.	Лекція	[2], [7], [15], [16] Сайт курсу	2	
15	Реалізація методу відпрацювання назад (бектрекінгу) для задачі про вісім ферзів.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	16 тиждень семестру
16	<b>Тема 16. Класи складностей алгоритмів.</b> Важко-розв'язні задачі. Недетерміновані алгоритми. Класи P-та NP-повноти. Поліноміальна звідність, NP-повні задачі. Приклади NP-повних задач. NP-важкі задачі.	Лекція	[1], [2], [7], [13], [15], [16] Сайт курсу	2	
16	Заключне лабораторне заняття.	Лабораторне заняття	Сайт курсу	2	