

## РЕЦЕНЗІЯ

на бакалаврську роботу  
за спеціальністю 121 «Інженерія програмного забезпечення»  
на тему: «СТВОРЕННЯ ІНТЕРАКТИВНОГО НАВЧАЛЬНО-ІГРОВОГО ЗАСТОСУНКУ  
МОВОЮ C#»

студента денної форми навчання академічної групи ФЕП-41с

Іжак Владислав Павлович

(прізвище, ім'я, по-батькові)

Критерії	Бали
Ступінь актуальності роботи, відповідність змісту роботи обраній темі (0 4 б)	4
Якість та повнота аналітичного огляду літератури, що базується на ґрунтовному огляді провідних вітчизняних та зарубіжних публікацій; наявність відповідних цитувань (0 4 б)	4
Обґрунтованість застосування методик та інструментів (0 2 б)	2
Представлення та аналіз результатів (0 4 б)	4
Наукова новизна / практична цінність (0 2 б)	2
Цілісність та аргументованість висновків (0 2 б)	1
Якість ілюстративного матеріалу, відповідність роботи вимогам до оформлення (0 2 б)	1
Обсяг і структура роботи	сторінок } 50 розділів } 3 рисуноків } 40 таблиць } 0 першоджерел } 15 додатків } 1
<u>Помилки, недоліки, позитивні сторони роботи; зауваження та пропозиції (за наявності)</u> До зауважень слід відмітити недоліки у оформленні роботи (підписи до зображень, форматування абзаців, різні міжрядкові інтервали). Необхідно додати більше прикладів роботи застосунку, а також детально описати процедуру тестування застосунку. Висновки є надто загальними.	
<u>Загальний висновок щодо відповідності бакалаврської роботи вимогам (“повністю відповідає”, “загалом відповідає”, “повністю не відповідає”) та оцінка бакалаврської роботи</u> Робота студента, незважаючи на вказані вище недоліки, повністю відповідає вимогам та оцінюється у 18 (із 20) балів.	

Рецензент

зав. каф.

системного проектування

(посада, місце роботи)

(підпис)

Роман ШУВАР

(ініціали, прізвище)

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2023 р.