



IoT Challenge 2.0

Конкурс IoT проєктів

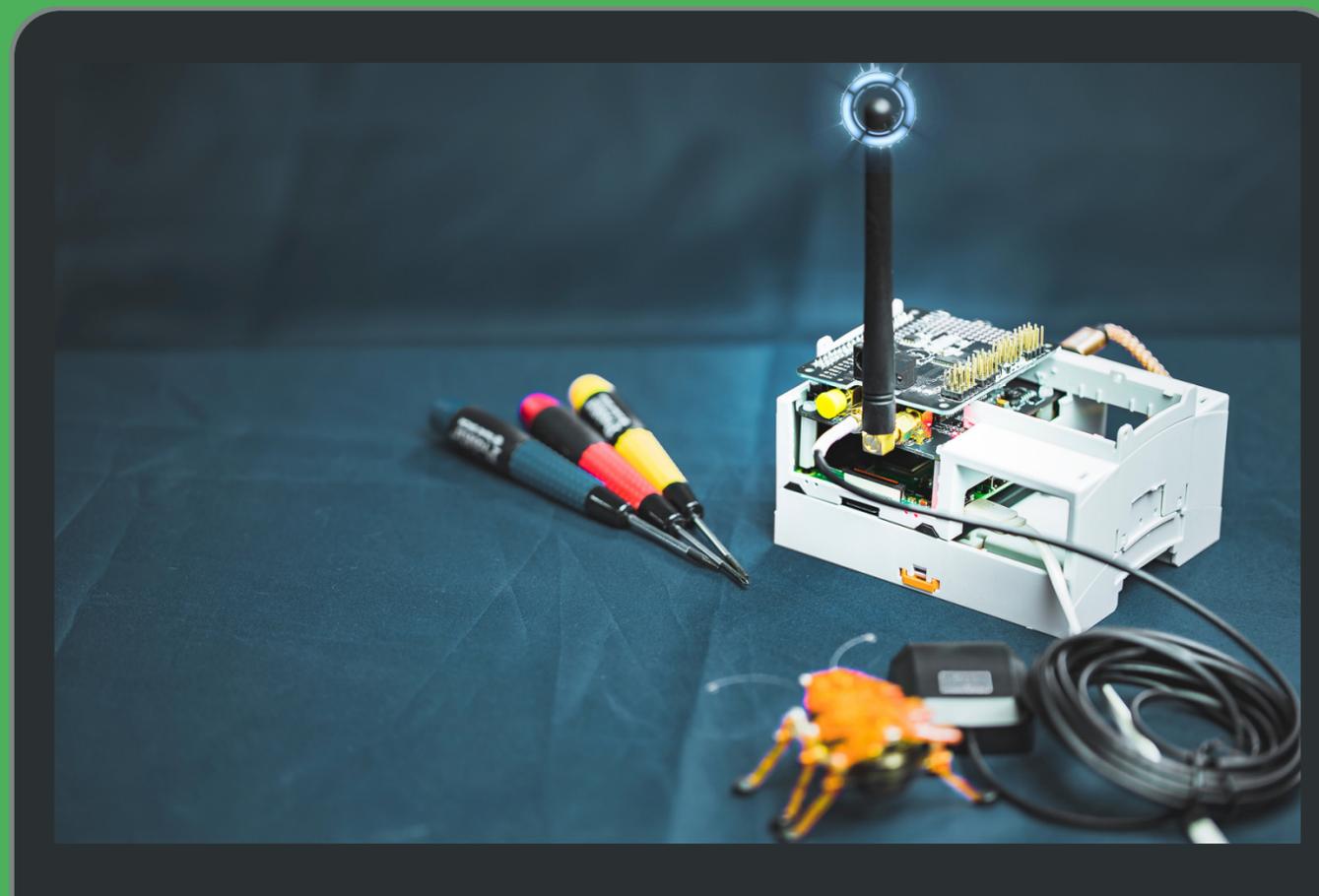
Powered By  Indeema

МЕТА КОНКУРСУ

IoT Challenge

Конкурс для молодих талантів, які цікавляться новітніми технологіями.

Мета конкурсу - популяризувати IoT серед студентів та дати їм можливість показати свої знання та навички в розробці проектів, які використовують технологію Інтернету речей.



Як взяти участь?

01

Заповни форму

Для того, щоб подати заявку на участь у конкурсі - заповни вебформу **до 1 квітня**.

<https://forms.gle/h7T4F73kyDsJyMsD7>

02

Підготуй IoT проєкт

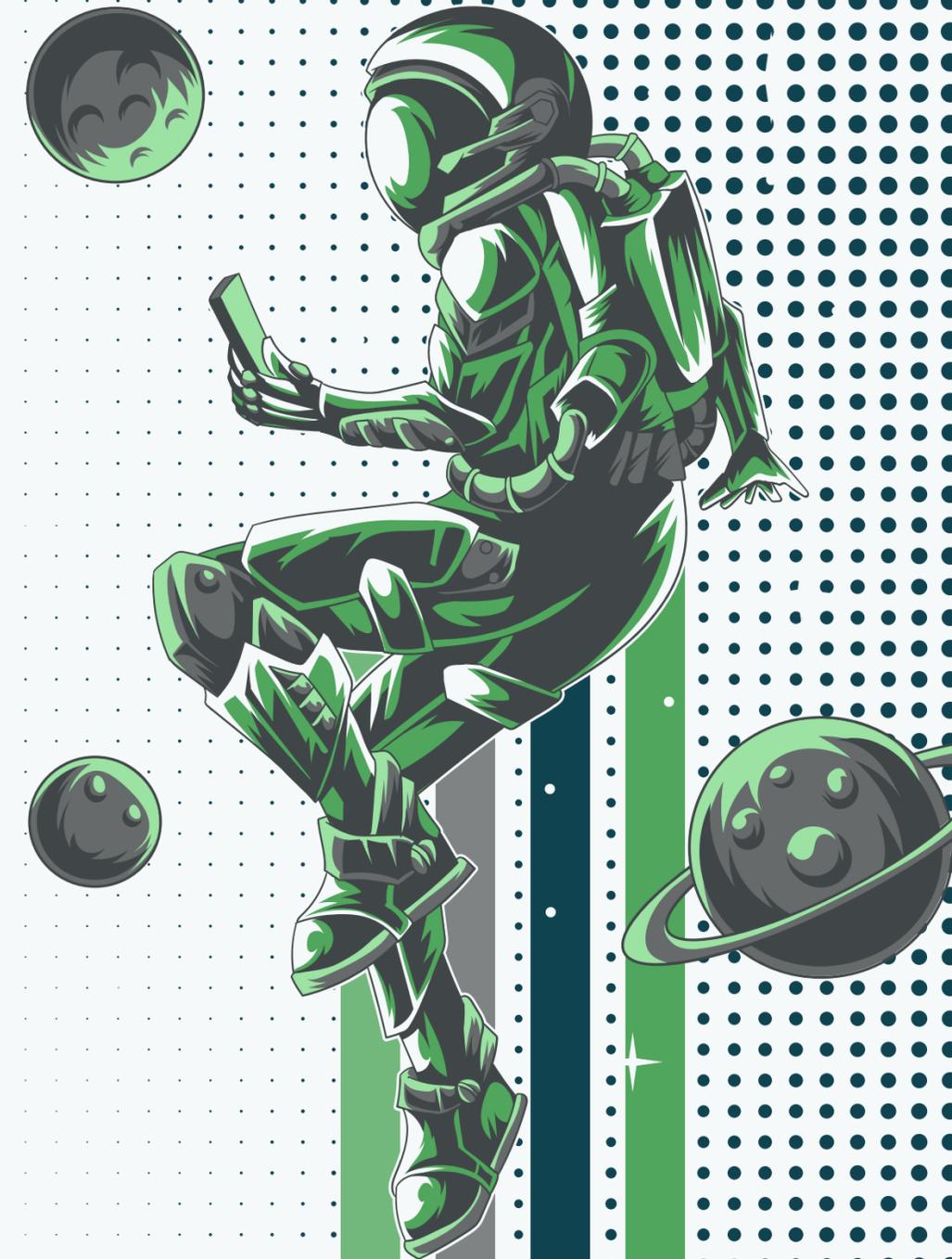
Збери команду до 3 однодумців або самостійно працюй над проєктом в лабораторії "IoT Space". Використай плату розробника, чи інші доступні компоненти та створи IoT проєкт.

03

Презентуй свою ідею!

Оцінка проєкту складається з таких компонентів:

- ідея IoT рішення;
- технічна реалізація IoT проєкту;
- презентація проєкту.



04 Отримай грошову винагороду!

Переможці конкурсу отримують грошову винагороду!

А всі учасники - брендований мерч **Indeema**

\$100



\$200



\$50



4. Вимоги до конкурсних робіт

До 1 квітня

На етапі реєстрації проєкту необхідно подати назву проєкту (до 10 слів) та короткий опис проєкту (3-4 речення).

Масштаб проєкту потрібно планувати з розрахунку, що шлях до представлення займатиме щонайбільше 4-5 тижнів.

Квітень 1 - Травень 10

Апаратне забезпечення для проєктів надається організатором за потреби учасників.

Учасники можуть також використовувати власне апаратне забезпечення та програмні середовища на свій вибір.

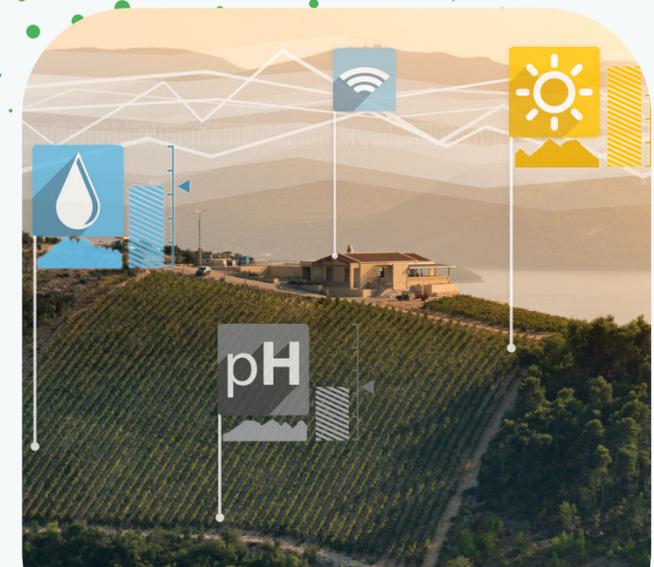
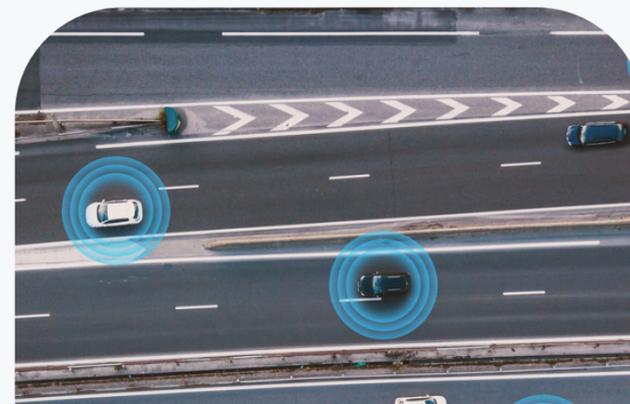
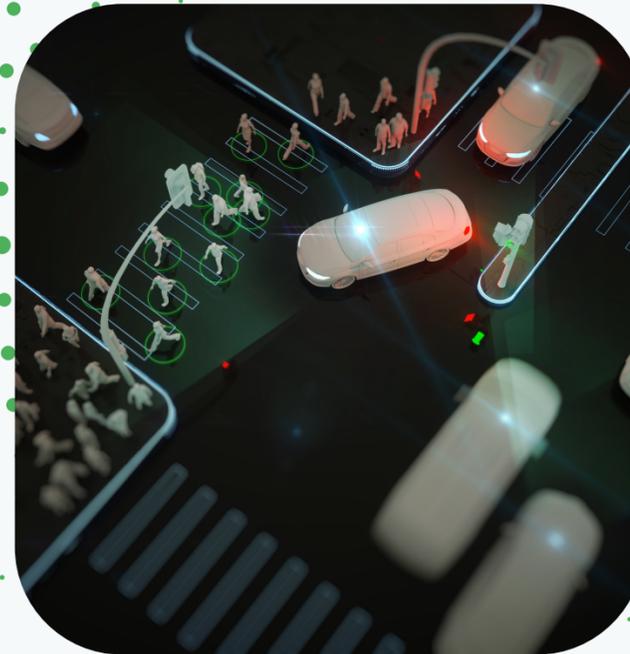
Для учасників доступні ресурси лабораторії "IoT Space".

Травень 13-17

На фінальному представленні проєкту команда повинна виступити з презентацією проєкту.

Engineer The Things Of Tomorrow!

Powered By  Indeema



КОНТАКТИ

✉ iot-space324@gmail.com

🏠 Тарнавського 107, Львів



Загальне керівництво Конкурсом здійснює завідувач кафедри РКТ, доктор фізико-математичних наук **Іван Карбовник**.

