

**РЕЦЕНЗІЯ**  
на бакалаврську роботу  
за спеціальністю 121 «Інженерія програмного забезпечення»  
на тему: «Еволюційна гра «Яструб-Голуб»»  
студента денної форми навчання академічної групи ФeП-41с  
Свореня Я.В.  
(прізвище, ім'я, по-батькові)

Критерії	Бали
Ступінь актуальності роботи, відповідність змісту роботи обраній темі (0÷4 б)	3
Якість та повнота аналітичного огляду літератури, що базується на ґрунтовному огляді провідних вітчизняних та зарубіжних публікацій; наявність відповідних цитувань (0÷4 б)	3
Обґрунтованість застосування методик та інструментів (0÷2 б)	2
Представлення та аналіз результатів (0÷4 б)	4
Наукова новизна / практична цінність (0÷2 б)	2
Цілісність та аргументованість висновків (0÷2 б)	2
Якість ілюстративного матеріалу, відповідність роботи вимогам до оформлення (0÷2 б)	1
Обсяг і структура роботи	сторінок –60 розділів –3 рисуноків – 56 таблиць –0 першоджерел – 12 додатків –1
<u>Помилки, недоліки, позитивні сторони роботи; зауваження та пропозиції (за наявності)</u> В бакалаврській роботі Свореня Я.В. було розроблено програму для симуляції гри “Яструб-Голуб”. По тексті роботи зустрічаються описки і неточності.	
<u>Загальний висновок щодо відповідності бакалаврської роботи вимогам (“повністю відповідає”, “загалом відповідає”, “повністю не відповідає”) та оцінка бакалаврської роботи</u> Бакалаврська робота студента Свореня Я.В. <b>повністю відповідає</b> існуючим вимогам і заслуговує оцінки <b>17 балів</b> .	

Рецензент  
канд. фіз.-мат. наук, доцент

Сергій ВЕЛЬГОШ

\_\_\_\_\_

(посада, місце роботи)

\_\_\_\_\_

(підпис)

\_\_\_\_\_

(ініціали, прізвище)

«14» червня 2023 р.